



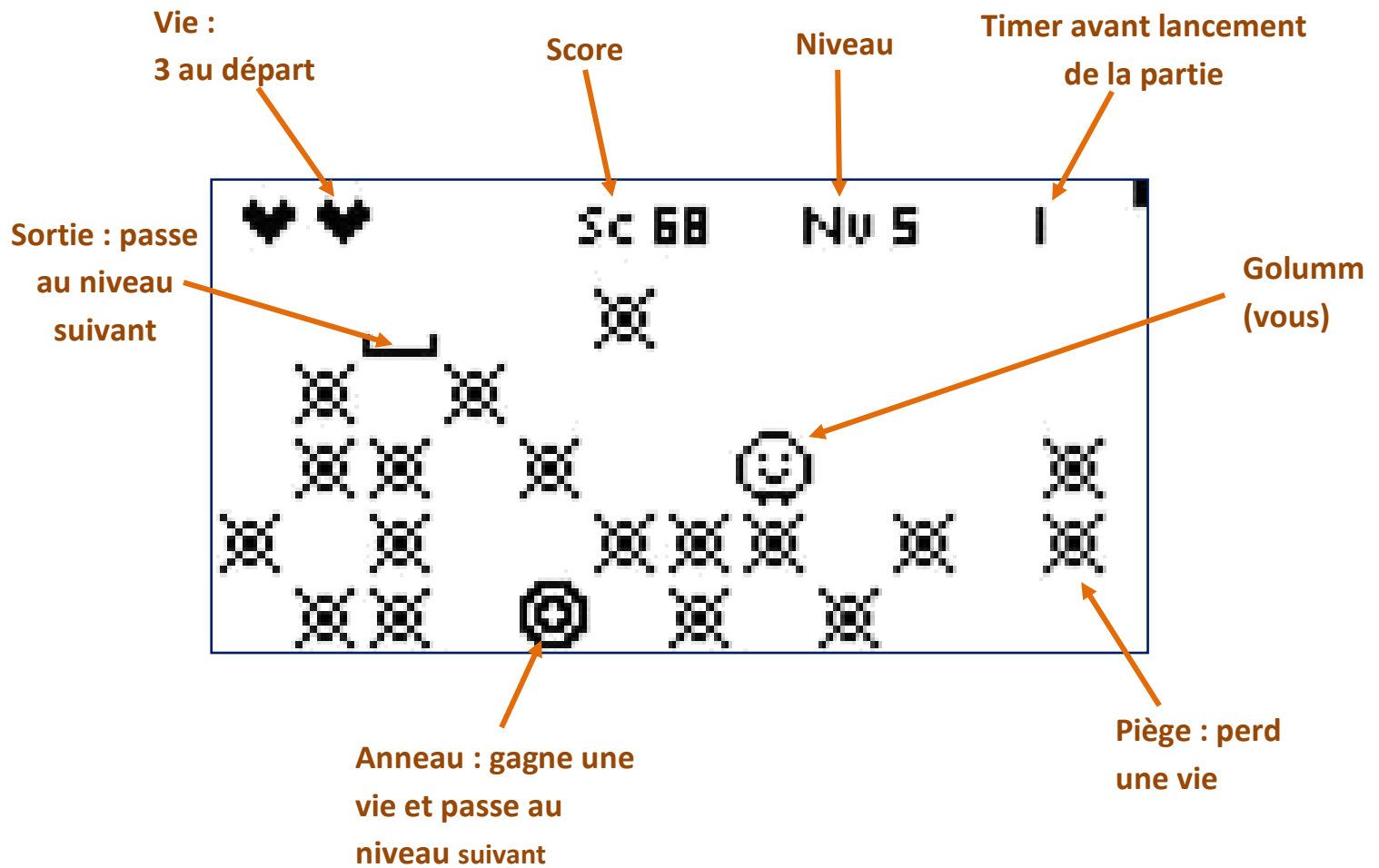
*Lors de ce nouvel opus du seigneur des anneaux vous incarnerez
Golumm à la recherche de l'anneau dans l'antre d'Arachnée
mais faites attention de ne pas vous emmêler dans ses toiles sous
peine d'empoisonnement !*

La partie se déroule en deux actes :

- Dans un premier temps toutes les toiles sont visibles et vous devez mémoriser leur position pour pouvoir les éviter.*
- Puis dans un second temps vous devez vous déplacer sans tomber dans les pièges.*

*Allez je ne vous en dit pas plus ! À vos calculettes Prêt , Feu ,
Go , Jouez !!!*

Écran:



Touche:

F1 : recrée le niveau mais on ne gagne que 5 point.

F6 plus une direction : saut

Direction : déplacement

Exit : termine la partie